BIM DESIGNER REVIT
NIVEL 1 – NÚCLEO BIM

EV-1. Edificio virtual 1

TEMA 1: BRAIN WASHING - ***Conceptos BIM***

- Definición de BIM.
- Softwares BIM y Colaboradores.
- Metodología de Trabajo en BIM - ¿Cómo BIMear tu trabajo y tus proyectos?.
- Pensar en BIM, orígenes y evolución de la “Filosofía BIM”.

TEMA 2: STAR BIM - ***Comenzamos un Proyecto***

- El Entorno Revit.
- Navegador de Proyecto
- Estructura de Vistas.
- Estructura de Tablss.
- Estructura de Planos.
- Las paletas de edición flotantes.

TEMA 3: UN LUGAR EN EL MUNDO - ***El sitio existe. Le ponemos cara.***

- Cómo se empieza? - Definir coordenadas UTM y Norte.
- Traer información del Solar. dwg y sketchup.
- Generación del terreno en 3D . Malla.
- Creación de Topografías.
- Definir Pisos
- Crear volumetrías.
- Asociar suelos y cerramientos exteriores a volumetrías.

TEMA 4: THE WALL - ***Elementos Constructivos para no aburrir***

- Muros.
- Componentes y partes del muro.
- De dónde se “cuelga”
- Cómo se ve.
- Introducción a los Forjados.
- Introducción a las Cubiertas.
- Carpinterías - Colocación y parámetros.

TEMA 5: LIBRARY

- Gestor de Librerías.
- Añadir librerías.

O-1. Organización documentación 1

TEMA 6 - QUE LO DIBUJEN FULANO Y BUTANO

- Obtención de documentación 2D.
- Sección automática.
- Alzado automático.
- Detalle constructivo Automático.
- Hojas de trabajo independientes.
- Libro de Planos - Info de Proyecto.
- Plantillas de Plànos.
- Indice del Proyecto

CO-1. Colaboración 1

TEMA 7- COMERCIO EXTERIOR

- Importar dwg.
- Exportar dwg.
- Publicar pdf, dwg, dxf...